

Projet d'IA

Classification des champignons

Sébastien DERIVAUX
esotech@free.fr

12 avril 2004

Table des matières

1	La base de faits	2
1.1	Format des faits	2
1.2	Descriptions des types de faits	2
1.3	Tableau des attributs	3
1.4	Pertinence des faits	3
2	La base de règles	4
2.1	Règles de classification des champignons	4
2.2	Règles secondaires	4
3	Le moteur d'inférence	5
3.1	Chaînage arrière	5
3.2	Exemple	5
A	Programme	7
B	Fichier de règles	11

Introduction

L'objectif du sujet était de créer un système expert permettant d'aider à la classification de champignons. Une description de 28 champignons extraite du livre de Pierre MONTAMAL, *Le petit livre des champignons*, servait de source de connaissance. Il a fallu en extraire les faits décrivant les champignons et les règles définissant quels faits permettaient d'identifier un champignon particulier. J'ai implémenté ce système expert en utilisant un moteur d'inférence par chaînage arrière programmé en C++.

1 La base de faits

1.1 Format des faits

Dans notre système expert, chaque fait est de la forme *type(valeur)*. Le système utilise donc la logique d'ordre 0+, celle des prédicats. Un fait est ainsi défini afin de réduire les interactions avec l'utilisateur. En effet, on a, par exemple, le type *LamellesExt* qui peut avoir plusieurs valeurs rarement plus d'une à la fois, plutôt que de demander si les lamelles ont des plis épais ou pas, si elles sont décourantes ... on ne demande qu'une fois ce qui les décrit (l'utilisateur peut rentrer plusieurs valeurs en les séparant d'un espace. Cela nous permet aussi de gérer facilement le cas où l'utilisateur ne sait pas, il rentre *nonconnue* par exemple pour *LamellesExt* ce qui donnera *LamellesExt(nonconnue)*, ainsi le système sera informé que l'utilisateur a déjà répondu à la question et donc ne lui reposera pas.

1.2 Descriptions des types de faits

Les champignons ont été décrits selon 8 types de fait décrits ci-dessous.

Chair : Décrit la consistance de la chair du champignon, peut valoir *grenue* si la chair est grenue et cassante (ces deux attributs allant de paire).

Lait : *oui* si le champignon a du lait, *non* s'il n'en a pas.

Lamelles : *oui* si le champignon a des lamelles.

LCouleur : Définit la couleur des lamelles. Les valeurs possibles sont : *gris* et *rose-violet* (signifiant rose ou violet). L'utilisateur pouvant n'avoir qu'un seul champignon d'un genre peut utiliser *rose* et *violet* qui donneront *rose-violet* (aucun genre de champignons n'est que rose ou que violet).

LamellesExt : Définit des aspects des lamelles du champignon, ce type peut prendre les valeurs : *plisepais* pour des lamelles à plis épais, *decur* pour des lamelles décourantes, *deliq* pour des lamelles déliquescentes, *echan* si les lamelles sont échanrées, *adher* si elles sont adhérentes, *libre* si elles sont libres. Pour les règles il y a aussi les combinaisons de ces attributs.

PiedDetach : *oui* si le pied peut se détacher facilement, *non* si cela implique la déchirure de la chair.

PiedPos : *central* ou *excentré* selon la position du pied.

PiedType : Un pied peut être *cartilagineux* ou *tubuleux*.

Spore : La couleur de spore si le champignon en a : *blanc*, *rose*, *ocre* ou *noir*.

ACV : Décrit des composantes que peut avoir le champignons : une *volve*, un *anneau* et/ou une *cortine*.

1.3 Tableau des attributs

Champignon	Chair	Lait	Lamelles	LCouleur	LamellesExt	PiedDetach	PiedPos	PiedType	Spore	ACV
Amanita	?	?	oui	?	?	?	?	?	blanc	volve
Armillaria	?	?	oui	?	?	non	?	?	?	anneau
Cantharellus	?	?	oui	?	plisepais	?	?	?	blanc	?
Clitocybe	?	?	oui	?	decur	?	central	?	blanc	?
Clitopilus	?	?	oui	?	?	?	?	?	rose	?
Collybia	?	?	oui	?	?	?	?	cartilagineux	blanc	?
Coprinus	?	?	oui	?	deliq	?	?	?	?	?
Cortinarius	?	?	oui	?	?	?	?	?	ocre	cortine
Entoloma	?	?	oui	?	echan	?	?	?	rose	?
Gomphidius	?	?	oui	gris	decur	?	?	?	noir	?
Hebeloma	?	?	oui	?	echan	?	?	?	ocre	?
Hygrophorus	?	?	oui	?	ecart-epais-decur	?	?	?	blanc	?
Hypholoma	?	?	?	?	?	?	?	?	noir	cortine
Inocybe	?	?	oui	?	adher	?	?	?	ocre	?
Laccaria	?	?	oui	rose-violet	ecart-decur	?	?	?	?	?
Lactarius	grenue	oui	?	?	?	?	?	?	?	?
Lepiota	?	?	oui	?	libre	oui	?	?	?	anneau
Marasmius	?	?	?	?	?	?	?	?	blanc	?
Mycena	?	?	oui	?	?	?	?	tubuleux	?	?
Paxillus	?	?	oui	?	decur	oui	?	?	ocre	?
Pholiota	?	?	oui	?	?	?	?	?	ocre	anneau
Pleurotus	?	?	oui	?	decur	?	excentré	?	blanc	?
Pluteus	?	?	oui	?	libre	?	?	?	rose	?
Psalliota	?	?	?	?	?	?	?	?	noir	?
Russula	grenue	non	?	?	?	?	?	?	?	?
Stropharia	?	?	?	?	?	?	?	?	noir	anneau
Tricholoma	?	?	oui	?	echan	?	?	?	blanc	?
Volvaria	?	?	?	?	?	?	?	?	rose	volve

1.4 Pertinence des faits

Pour tester si les faits ainsi dégagés étaient suffisant pour classer les champignons, j'ai utilisé l'algorithme C45 implémenté dans Weka¹ sous le nom de J48. Cet algorithme génère un arbre de classification avec les données fournies, les valeurs inconnues ont été nommé *na*. Comme on peut le voir, chaque feuille n'a qu'un seul champignon, qui donne son nom à la feuille.

```

Lamelles = oui
| LamellesExt = plisepais: Cantharellus (1.0)
| LamellesExt = decur
| | PiedPos = central: Clitocybe (1.0)
| | PiedPos = excentré: Pleurotus (1.0)
| | PiedPos = na
| | | LCouleur = gris: Gomphidius (1.0)
| | | LCouleur = na: Paxillus (1.0)
| LamellesExt = deliq: Coprinus (1.0)
| LamellesExt = echan
| | Spore = blanc: Tricholoma (1.0)
| | Spore = rose: Entoloma (1.0)
| | Spore = ocre: Hebeloma (1.0)
| LamellesExt = ecart-epais-decur: Hygrophorus (1.0)
| LamellesExt = adher: Inocybe (1.0)

```

¹logiciel de fouille de données disponible sur <http://www.cs.waikato.ac.nz/~ml/weka/>

```

|   LamellesExt = ecart-decur: Laccaria (1.0)
|   LamellesExt = libre
|   |   PiedDetach = oui: Lepiota (1.0)
|   |   PiedDetach = na: Pluteus (1.0)
|   LamellesExt = na
|   |   Spore = blanc
|   |   |   PiedType = cartilagineux: Collybia (1.0)
|   |   |   PiedType = na: Amanita (1.0)
|   |   Spore = rose: Clitopilus (1.0)
|   |   Spore = ocre
|   |   |   ACV = anneau: Pholiota (1.0)
|   |   |   ACV = cortine: Cortinarius (1.0)
|   |   Spore = na
|   |   |   PiedDetach = non: Armillaria (1.0)
|   |   |   PiedDetach = na: Mycena (1.0)
Lamelles = na
|   Spore = blanc: Marasmius (1.0)
|   Spore = rose: Volvaria (1.0)
|   Spore = noir
|   |   ACV = anneau: Stropharia (1.0)
|   |   ACV = cortine: Hypholoma (1.0)
|   |   ACV = na: Psalliota (1.0)
|   Spore = na
|   |   Lait = oui: Lactarius (1.0)
|   |   Lait = non: Russula (1.0)

```

Cela dit, si on a unicité du classement de chaque champignons, cela n'est vrai que si pour chaque trait non renseigné par notre description de champignons, l'utilisateur n'est pas en mesure d'évaluer ce trait.

Si nous prenons par exemple le Russula et le Stropharia. Si l'utilisateur est en face d'un champignons à chair grenue, sans lait avec des spore noires et un anneau, nous n'avons aucun moyen de savoir s'il s'agit d'un Russula ou d'un Stropharia. Ce problème est du au fait qu'en général seul les traits existant sont spécifié, mais nous ne pouvons pas savoir si un champignon a, ou n'a pas, un anneau si la description ne le dit pas.

Cela a pour effet d'entraîner que lors d'une utilisation du système expert créé, celui-ci retourne souvent plusieurs genre possible de champignons.

2 La base de règles

2.1 Règles de classification des champignons

Les règles de classification des champignons sont extraite du tableau des attributs. Elle peuvent être trouvé dans l'appendice B. Voici un exemple sous une notation Prolog :

Champignon(Amanita) : -Lamelles(oui), Spore(blanc), ACV(volve).

Cela signifie que pour avoir le fait *Champignon(Amanita)*, il faut que les fait *Lamelles(oui)*, *Spore(blanc)* et *ACV(volve)* existent.

2.2 Règles secondaires

Dans la description des types de faits qui a été faite précédemment, nous avons vu que certains types pouvaient avoir des valeurs composée comme *rose* –

violet pour *LCouleur* et *ecart – decur* pour *LamellesExt*. Ces valeurs composées demandent de rajouter des règles pour les prendre correctement en compte.

Nous avons procédé ainsi pour que chaque type n'ait qu'une valeur ce qui rend la saisie beaucoup plus simple. Pour le cas de *LamellesExt* les valeurs composées correspondent à la présence de tout les attributs mis dans la composition, la règle est donc :

$$LamellesExt(X - Y) : -LamellesExt(X), LamellesExt(Y).$$

Avec X et Y des valeurs possible de *LamellesExt* et $X - Y$ la composition de ces deux valeurs.

Pour *LCouleur* le problème est différent, nous avons *rose – violet* car certains champignons sont roses et d'autre violets mais appartenant au même genre. C'est donc un *OU* logique qui est effectué.

$$LCouleur(X - Y) : -LCouleur(X).$$

$$LCouleur(X - Y) : -LCouleur(Y).$$

Enfin, des règles ont été ajoutée pour éviter de poser des question auxquelles le système expert a déjà les réponses. C'est le cas pour *Lamelle*, inutile de poser la question de l'existence de lamelles si on a déjà des informations sur ces lamelles.

Notre moteur d'inférence ne travaillant pas en logique d'ordre 1, il a fallu écrire une règle pour chaque valeur possible. Elle peuvent être retrouvée dans le fichier de règles à l'appendice B.

3 Le moteur d'inférence

3.1 Chaînage arrière

Le moteur d'inférence du système expert mis en oeuvre fonctionne par chaînage arrière. Il commence à partir de l'endroit où il veut arriver, dans notre cas trouver des faits de la forme *Champignon(X)*, il va donc prendre chaque règle et regarde si son objectif est de générer un tel fait. Si c'est le cas, alors le système regarde les prémisses de cette règle et essaye de les vérifier ; soit elles existaient déjà dans notre base de fait, soit on peut les inférer avec une autre règle, soit on demande la valeur du fait à l'utilisateur.

3.2 Exemple

```
Quelle est la valeur de LamellesExt ?
decur epais ecart
Quelle est la valeur de Spore ?
blanc
Quelle est la valeur de ACV ?
volve
Quelle est la valeur de PiedDetach ?
oui
Quelle est la valeur de PiedPos ?
centre
```

Quelle est la valeur de PiedType ?
chaispas
Quelle est la valeur de LCouleur ?
rose
Quelle est la valeur de Chair ?
chaispas

==> Résultats trouvés:

Amanita
Hygrophorus
Marasmius

==> Etat de la base de faits après la recherche:

LamellesExt(decur).
LamellesExt(epais).
LamellesExt(ecart).
Lamelles(oui).
Lamelles(oui).
Spore(blanc).
ACV(volve).
Champignon(Amanita).
PiedDetach(oui).
PiedPos(centre).
PiedType(chaispas).
LCouleur(rose).
LamellesExt(ecart-epais-decur).
LamellesExt(ecart-epais-decur).
Champignon(Hygrophorus).
Chair(chaispas).
Champignon(Marasmius).

Dans cet exemple le système fonctionne de la manière suivante ; il recherche à trouver des faits de la forme *Champignon(X)*, il regarde la première règle de fichier de règles :

*Champignon(Cantharellus) : –
LamellesExt(plisepais), Lamelles(oui), Spore(blanc).*

Cette règle a été placée en première dans notre fichier de règle car elle contient *LamellesExt* ce qui fera que la question *LamellesExt* sera posée avant *Lamelles* et donc si on réponds une bonne valeur à *LamellesExt*, le système infèrera tout seul *Lamelles(oui)*.

Le système n'ayant aucun fait pour l'instant et aucune règle ne permettant de déduire *LamellesExt(plisepais)*, le système va demander à l'utilisateur qui répond qu'il existe les faits *LamellesExt(decur)*, *LamellesExt(epais)* et *LamellesExt(ecart)*, comme il n'y a pas *LamellesExt(plisepais)*, le système laisse tomber cette règle est passe à la suivante qui est :

Champignon(Amanita) : –Lamelles(oui), Spore(blanc), ACV(volve).

Le système trouve une règle qui permet d'inférer *Lamelles(oui)* à partir de *LamellesExt(ecart)* que nous avons dans notre base de fait. Pour *Spore(blanc)* comme il n'existe pas de règles il demande à l'utilisateur qui ici valide ce fait.

Enfin de même pour *ACV(volve)*. Le système génère donc le fait *Champignon(Amanita)*.

Les règles suivantes ne sont pas satisfaites, jusqu'à arriver à la règle :

*Champignon(Hygrophorus) : –
LamellesExt(ecart – epais – decur), Lamelles(oui), Spore(blanc).*

Là il infère *LamellesExt(ecart – epais – decur)* à partir de la règle :

*LamellesExt(ecart – epais – decur) : –
LamellesExt(ecart), LamellesExt(epais), LamellesExt(decure).*

Et donc génère le fait *Champignon(Hygrophorus)*. Par là suite, seul le champignon *Marasmius* sera encore ajouté à notre base des faits. Le système a donc trouvé 3 champignons qui sont décrit par les informations données par l'utilisateur.

Conclusion

Ce sujet m'a permis d'étudier par la pratique le fonctionnement des systèmes experts et les difficultés qui sont rencontrées lors de leurs créations. L'aspect le plus sensible est de convertir une information littéraire, très peu formelle, en un ensemble de faits et de règles. Néanmoins il reste qu'un système expert est simple à mettre en oeuvre et relativement performant dans le domaine d'aide à la décision.

A Programme

Listing 1 – Champignons.cpp

```
1 #include <string>
2 #include <iostream>
3 #include <fstream>
4 #include <sstream>
5 #include <list>
6
7 using namespace std;
8
9 void InfereValeur(string type, string valeur);
10 void DemandeValeur(string goal);
11
12 struct Fait
13 {
14     string mType;
15     string mValeur;
16
17     // Fake Constructeur
18     Fait() {}
19
20     Fait(string type, string valeur)
21     { mType = type; mValeur = valeur; }
22
23     operator string()
24     {
25         string str(mType + "(" + mValeur + ")");
```

```

26         return str;
27     }
28 };
29
30 struct Regle
31 {
32     list<Fait> mIf;
33     Fait      mThen;
34
35     Regle(Fait th) { mThen = th; }
36
37     Regle& operator<<(Fait fait) { mIf.push_back(fait); return *
        this; }
38
39     operator string()
40     {
41         stringstream str;
42         for(list<Fait>::iterator it = mIf.begin(); it != mIf.end();
            ++it)
43             str << (string)(*it) << " ";
44
45         str << "=> " << (string)(mThen);
46         return str.str();
47     }
48 };
49
50 list<Fait> gFaits;
51 list<Regle> gRegles;
52
53 void Lire(string fichier)
54 {
55     ifstream input(fichier.c_str());
56
57     string type;
58     string valeur;
59
60     while(input.good())
61     {
62         stringstream str;
63         input.get(*str.rdbuf());
64         str >> type;
65         str >> valeur;
66
67         Regle r(Fait(type, valeur));
68
69         while (!str.eof())
70         {
71             str >> type;
72             str >> valeur;
73             r << Fait(type, valeur);
74         }
75
76         gRegles.push_back(r);
77
78         input.get(); // On lit le \n
79     }
80
81     input.close();
82 }
83
84 // Précondition IsExist(type)
85 Fait& RechercheFait(string type)

```



```

86 {
87     for(list<Fait>::iterator it = gFaits.begin(); it != gFaits.end
88         (); ++it)
89     {
90         Fait& f=*it;
91         if(f.mType == type)
92             return f;
93     }
94     throw 1;
95 }
96 // Cherche si un type de fait est dans notre base de faits.
97 bool IsExist(string type)
98 {
99     for(list<Fait>::iterator it = gFaits.begin(); it != gFaits.end
100         (); ++it)
101     {
102         Fait& f=*it;
103         if(f.mType == type)
104             return true;
105     }
106     return false;
107 }
108 // Cherche si un fait est dans notre base de faits.
109 bool IsTrue(string type, string valeur)
110 {
111     for(list<Fait>::iterator it = gFaits.begin(); it != gFaits.end
112         (); ++it)
113     {
114         Fait& f=*it;
115         if(f.mType == type && f.mValeur == valeur)
116             return true;
117     }
118     return false;
119 }
120 // Rajoute un fait dans la base de faits
121 void Assert(string type, string valeur)
122 {
123     gFaits.push_back(Fait(type, valeur));
124 }
125
126 // Applique une règle.
127 // Renvoie true si on peut appliquer la règle.
128 bool AppliqueRegle(Regle& r)
129 {
130     static Regle* gDerniereRegle=0;
131
132     for(list<Fait>::iterator it = r.mIf.begin(); it != r.mIf.end();
133         ++it)
134     {
135         Fait& f=*it;
136         // On regarde si on peut déduire la valeur.
137         InfereValeur(f.mType, f.mValeur);
138         // On ne demande pas si on a déjà une valeur.
139         if(!IsExist(f.mType))
140             DemandeValeur(f.mType);
141         if(!IsTrue(f.mType, f.mValeur))
142             return false;
143     }

```

```

144     // Toutes les prémisses sont validé on ajoute le fait.
145     Assert(r.mThen.mType, r.mThen.mValeur);
146
147     return true;
148 }
149
150 void InfereValeur(string type, string valeur)
151 {
152     // On tente de générer le fait avec des règles.
153     list<Regle>::iterator it = gRegles.begin();
154     while(it != gRegles.end())
155     {
156         Regle& r = *it;
157         // Si la règle déduit notre but on cherche si les
158             conditions sont bonnes.
159         if(r.mThen.mType == type && r.mThen.mValeur == valeur)
160         {
161             if( AppliqueRegle(r) )
162             {
163                 list<Regle>::iterator old = it;
164                 ++it;
165                 gRegles.erase(old); // On retire la règle
166             }
167             else
168                 ++it;
169         }
170         else
171             ++it;
172     }
173
174 void DemandeValeur(string goal)
175 {
176     // On demande à l'utilisateur.
177     string reponse;
178     cout << "Quelle est la valeur de " << goal << " ?" << endl;
179     // Chaque réponse est séparée par un espace.
180     stringstream str;
181     cin.get(*str.rdbuf());
182     while(str.good())
183     {
184         str >> reponse;
185         Assert(goal, reponse);
186     }
187     // On mange le \n.
188     cin.ignore();
189 }
190
191 void Recherche(string goal)
192 {
193     list<string> resultats;
194
195     // On tente de générer le fait avec des règles.
196     list<Regle>::iterator it = gRegles.begin();
197     while(it != gRegles.end())
198     {
199         Regle& r = *it;
200         // Si la règle déduit notre but on cherche si les
201             conditions sont bonnes.
202         if(r.mThen.mType == goal)
203         {
204             if( AppliqueRegle(r) )

```

```

204         {
205             resultats.push_back(r.mThen.mValeur);
206             list<Regle>::iterator old = it;
207             ++it;
208             gRegles.erase(old);
209         }
210     else
211         ++it;
212 }
213 else
214     ++it;
215 }
216
217 // On affiche les résultats
218 if(resultats.size())
219 {
220     cout << "\n=> Résultat trouvé: " << endl;
221     for(list<string>::iterator it = resultats.begin();
222         it != resultats.end(); ++it)
223         cout << *it << endl;
224 }
225 else
226     cout << "Pas de résultats trouvé à votre recherche." <<
227         endl;
228
229 cout << "Press enter." << endl;
230 cin.get();
231
232 // On affiche la base de faits.
233 cout << "\n=> Etat de la base de faits après la recherche: "
234     << endl;
235 for(list<Fait>::iterator it = gFaits.begin(); it != gFaits.end
236     ()); ++it)
237 {
238     Fait& f=*it;
239     cout << f.mType << "(" << f.mValeur << ")." << endl;
240 }
241
242 int main()
243 {
244     // On lit les règles.
245     Lire("regles.txt");
246
247     // On cherche les candidats champignons.
248     Recherche("Champignon");
249
250     cout << "Press enter." << endl;
251     cin.get();
252 }

```

B Fichier de règles

Les règles sont construite ainsi :

```

règle ::= conséquence [condition]*
conséquence ::= type valeur
condition ::= type valeur

```

Listing 2 – regles.txt

```

1 Champignon Cantharellus LamellesExt plisepais Lamelles oui Spore
  blanc
2 Champignon Amanita Lamelles oui Spore blanc ACV volve
3 Champignon Armillaria Lamelles oui PiedDetach non ACV anneau
4 Champignon Clitocybe LamellesExt decur Lamelles oui PiedPos central
  Spore blanc
5 Champignon Clitopilus Lamelles oui Spore rose
6 Champignon Collybia Lamelles oui PiedType cartilagineux Spore blanc
7 Champignon Coprinus LamellesExt deliq Lamelles oui
8 Champignon Cortinarius Lamelles oui Spore ocre ACV cortine
9 Champignon Entoloma LamellesExt echan Lamelles oui Spore rose
10 Champignon Gomphidius LamellesExt decur Lamelles oui LCouleur gris
  Spore noir
11 Champignon Hebeloma LamellesExt echan Lamelles oui Spore ocre
12 Champignon Hygrophorus LamellesExt ecart-epais-decur Lamelles oui
  Spore blanc
13 Champignon Hypholoma Spore noir ACV cortine
14 Champignon Inocybe LamellesExt adher Lamelles oui LCouleur rose-
  violet Spore ocre
15 Champignon Laccaria LamellesExt ecart-decur Lamelles oui
16 Champignon Lactarius Chair grenue Lait oui
17 Champignon Lepiota LamellesExt libre Lamelles oui PiedDetach oui
  ACV anneau
18 Champignon Marasmius Spore blanc
19 Champignon Mycena Lamelles oui PiedType tubuleux
20 Champignon Paxillus LamellesExt decur Lamelles oui PiedDetach oui
  Spore ocre
21 Champignon Pholiota Lamelles oui Spore ocre ACV anneau
22 Champignon Pleurotus LamellesExt decur Lamelles oui PiedPos
  excentré Spore blanc
23 Champignon Pluteus LamellesExt libre Lamelles oui Spore rose
24 Champignon Psalliota Spore noir
25 Champignon Russula Chair grenue Lait non
26 Champignon Stropharia Spore noir ACV anneau
27 Champignon Tricholoma LamellesExt echan Lamelles oui Spore blanc
28 Champignon Volvaria Spore rose ACV volve
29 LCouleur rose-violet LCouleur rose
30 LCouleur rose-violet LCouleur violet
31 LamellesExt ecart-epais-decur LamellesExt ecart LamellesExt epais
  LamellesExt decur
32 LamellesExt ecart-epais-decur LamellesExt ecart LamellesExt decur
33 Lamelles oui LamellesExt ecart
34 Lamelles oui LamellesExt plisepais
35 Lamelles oui LamellesExt decur
36 Lamelles oui LamellesExt echan
37 Lamelles oui LamellesExt adher
38 Lamelles oui LamellesExt libre
39 Lamelles oui LamellesExt deliq

```